
Wii™
CocotO
Surprise
INSTRUCTION BOOKLET
MODE D'EMPLOI
NEKO
entertainment

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS REVIEWED THIS PRODUCT AND THAT IT HAS MET OUR STANDARDS FOR EXCELLENCE IN WORKMANSHIP, RELIABILITY AND ENTERTAINMENT VALUE. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTENDO PRODUCT.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVÉ CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIÈRE DE FABRICATION, DE FIABILITÉ ET SURTOUT, DE QUALITÉ. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX OU DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITÉ AVEC VOS PRODUITS NINTENDO.

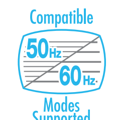


WARNING: Please carefully read the separate Health and Safety Precautions Booklet included with this product before using your Nintendo® Hardware system, Disc or Accessory. The booklet contains important safety information.

AVERTISSEMENT : veuillez vous reporter au livret de précautions sur la santé et la sécurité séparé fourni avec ce produit avant de vous servir de votre console Nintendo®, disque ou accessoire. Ce document contient d'importantes directives de sécurité.







THIS GAME SUPPORTS 50 Hz (576i) AND 60 Hz (480i) MODE.

CE JEU PREND EN CHARGE LES MODES 50 Hz (576i) ET 60 Hz (480i).



IMPORTANT LEGAL INFORMATION

THIS NINTENDO GAME IS NOT DESIGNED FOR USE WITH ANY UNAUTHORISED DEVICE. USE OF ANY SUCH DEVICE WILL INVALIDATE YOUR NINTENDO PRODUCT WARRANTY. COPYING OF ANY NINTENDO GAME IS ILLEGAL AND IS STRICTLY PROHIBITED BY DOMESTIC AND INTERNATIONAL INTELLECTUAL PROPERTY LAWS.

IINFORMATIONS JURIDIQUES IMPORTANTES

CE JEU NINTENDO N'EST PAS DESTINE A ETRE UTILISE AVEC UN DISPOSITIF ILLEGAL. L'UTILISATION D'UN TEL DISPOSITIF ANNULERA LA GARANTIE DU PRODUIT NINTENDO. LA COPIE DES JEUX NINTENDO EST ILLEGALE ET STRICTEMENT INTERDITE PAR LES LOIS NATIONALES ET INTERNATIONALES SUR LA PROPRIETE INTELLECTUELLE.

LICENSED BY



English

Getting Started

Insert the Cocoto Surprise Disc into the Disc Slot. The Wii™ console will switch on. The **Health and Safety Screen**, as shown here, will be displayed. After reading the details press the A Button.
The **Health and Safety Screen** will be displayed even if the Disc is inserted after turning the Wii console's power on.

Point at the Disc Channel from the **Wii Menu Screen** and press the A Button.

The **Channel Preview Screen** will be displayed. Point at START and press the A Button.

The **Wii Remote™ Wrist Strap Information Screen** will be displayed. Tighten the strap around your wrist, then press the A Button.

The **Title Screen** will be displayed.

Wii Menu Update

Please note that when first loading the Disc into the Wii™ console, the console will check if you have the latest version of the **Wii Menu**, and if necessary a **Wii Menu Update Screen** will appear. Select OK to proceed with the update. Please note that the Wii console must have the latest version of the **Wii Menu** in order to play the Disc.

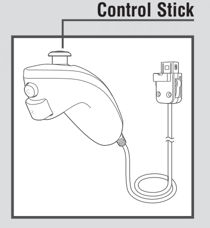
When the **Wii Menu** is updated, unauthorised hardware and/or software modifications may be detected and unauthorised content may be removed causing the immediate or delayed inoperability of your console. Failure to accept the update may render this game, and future games, unplayable. Please note that Nintendo cannot guarantee that unauthorised software or accessories will continue to function with the Wii console after this or future updates of the **Wii Menu**.



The in-game language depends on the one that is set on your Wii console. This game includes ten different language versions: English, German, French, Spanish, Italian, Dutch, Portuguese, Swedish, Danish and Norwegian. If your Wii console is already set to one of them, the same language will be displayed in the game. You can change the in-game language by changing the language setting of your Wii console. For further instructions about how to change language settings please refer to the Wii Operations Manual – Channels & Settings.

Nunchuk™ Neutral Position Reset

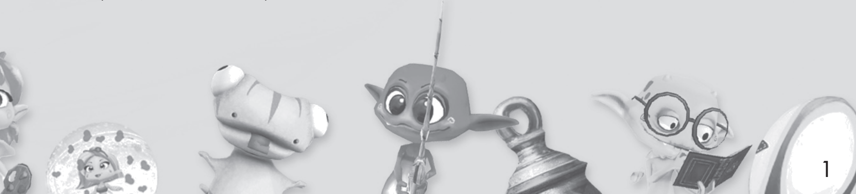
NOTE: If the Control Stick is moved out of neutral position when the power is turned on, or when connecting to the Wii Remote, that position will be set as neutral position, causing incorrect game control during game play. To reset the Control Stick, allow it to return to the normal neutral position, then simultaneously hold down the A, B, Plus (+) and Minus (–) Buttons on the Wii Remote for three seconds.



To prevent this from occurring, do not move the Control Stick when:
- Turning on the Wii console
- Plugging the Nunchuk into the Wii Remote
- Starting Channels from the **Wii Menu**
- Returning to the **Wii Menu** from games or Channels.

CAUTION – USE THE Wii REMOTE WRIST STRAP

For information on how to use the Wii Remote Wrist Strap refer to the Wii Operations Manual – System Setup (Using the Wii Remote).



60 Hz (480i) Mode

Many people don't know what the difference between 50 Hz and 60 Hz is, but since most modern TV models support 60 Hz it's definitely worth finding out if your TV is compatible. In basic terms, Hz (hertz) is related to the number of frames per second (fps) appearing on your screen.

50 Hz produces 25 fps and 60 Hz produces close to 30 fps, which may not sound like a big difference, but the increase in quality from 25 to around 30 fps is quite noticeable on-screen. With 60 Hz you get a smoother game screen with less flicker and the game running at optimal speed, all of which produces a great gaming experience.

The default setting of the Wii console is 50 Hz (576i) Mode. To change this, activate 60 Hz (480i) Mode by selecting this TV TYPE in the Wii Settings. However, certain (mainly older) TV sets are unable to display games in 60 Hz (480i) Mode, and therefore a small number of players could experience difficulties using this display mode on their TVs. To find out if your TV set features 60 Hz (480i) Mode, consult your TV instruction manual or contact the manufacturer.

If, after changing the setting to 60 Hz (480i) Mode, the screen appears blank or distorted, it will likely be the case that your TV does not support 60 Hz (480i) Mode. To revert to the default setting, press RESET on the Wii console while holding the down direction on the : Control Pad, and the Wii system will restart in 50 Hz (576i) Mode. For additional information on how to set the TV TYPE, please refer to the Wii Operations Manual – Channels & Settings.

Also, when you connect the Wii RGB cable (RVL-013) (sold separately) to a TV which has an RGB terminal and PAL60 compatibility, or you connect the Wii Component AV cable (RVL-011) (sold separately) to a TV which has component video inputs, you can enjoy an intensely sharp picture on-screen.

EDTV / HDTV (480p) Mode – Progressive Scan

EDTV / HDTV (480p) is a progressive display mode that allows players to view and enjoy their game in the best possible quality. This means an intensely sharp picture, the game running at optimal speed with minimised flicker, all of which produces a great gaming experience.

However, it may be the case that this mode cannot be displayed, depending on the combination of TV and cable that you use. To find out if your TV supports the Progressive Scan display needed for the EDTV / HDTV (480p) Mode, consult your TV instruction manual or contact the respective manufacturer for details. Please make sure to use the Wii Component AV cable (RVL-011) (sold separately) and to enable Progressive Scan on your display device when selecting this mode.

The default setting of the Wii is 50 Hz (576i) Mode. To activate EDTV / HDTV (480p) Mode, please select this TV TYPE in the Wii Settings. For additional information on how to set the TV TYPE, please refer to the Wii Operations Manual – Channels & Settings.



INTRODUCTION

Hello and welcome to Cocoto Surprise!
Cocoto and his friends have invited you to a toy fishing trip: they have hidden gifts with lots of toys throughout their universe. Your objective is to collect all the toys from Cocoto and his friends!

ROOM SELECTION

First of all you must choose a room: Cocoto's, Neuro's, Baggy's or Shiny's. Point at the corresponding door with the Wii Remote and then press the A Button.
Your room will automatically save your toy collection, the levels you have completed successfully and the coins you own. You can resume the game at any time by selecting the room again.

OPTIONS

Press the + Button to display the options in the room selection screen.
In the options screen you can select the language of the game, adjust the volume of the music and sound effects and see the list of people who created Cocoto Surprise.

ROOM



Once you have selected the saved game of your choice you will enter the room where you have access to the entire game content.
Point at one of the shiny objects with the Wii Remote to display its name on the upper left. Confirm by pressing the A Button.

Mirror

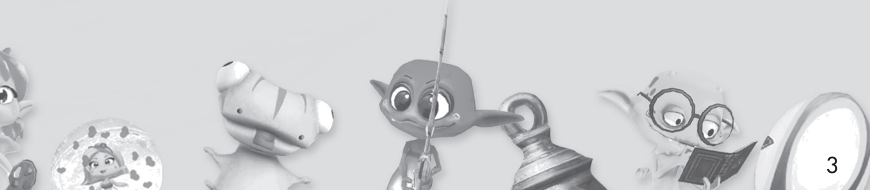
The mirror allows you to check the following information about your saved game:
Number of toys
Number of levels completed successfully
Number of coins
In this screen you can also scroll through the toys you collected or clear the room. Attention! Clearing the room deletes your toys, the levels you have won and your coins, which means you will have to start again from the beginning or select another room.

Toy box

The toy box gives you access to all the toys you have bought or caught. Make them scroll by pointing at the arrows with the Wii Remote and then pressing the A Button.
Select a toy in the same way to see it more closely and play with it. The screen tells you what you can do with the toy.
If you point at a toy with the Wii Remote which you haven't yet caught (question mark icon), you can buy it by pressing the A Button if you have collected enough coins during the game.

Desk

Select the desk to launch a game and try to win new toys.



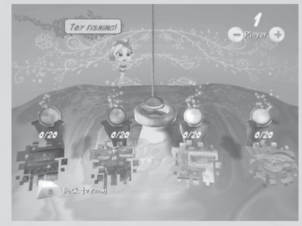
GAME

Controls



Whirl the Nunchuk backwards to pull up the hook.
Whirl the Nunchuk forwards to lower the hook.
Move the fishing line with the Nunchuk's Control Stick.
Press the A Button to catch the nearest object with the hook. Attention! You can only catch objects which have a hook.
Take the gifts you have caught to Fairy who will put them aside for you until the end of the level.

World selection



After 4 training levels in which you will learn how to use the controls mentioned above you will get to the world selection screen.
In this screen you control the magnet in the same way as the hook. Use it to choose one of the four stones: each stone corresponds to a different Cocoto Surprise world. When the magnet is close to a stone, press the A Button to select it and you will automatically be transported to one of the Cocoto worlds for a toy fishing game!

GAME WORLDS

Abyss

In this world the gifts are hidden in big constructions. Try to collect the gifts without destroying the buildings: each wooden block (brown) which has not fallen down will turn into coins at the end of the level.
Stone blocks cannot be moved easily: search for those which have a hook, catch them with your hook and then carry out a sharp movement with the Wii Remote to pull them out.

Atlantis

In each Atlantis level a gift has fallen into the ocean. You must catch it and give it to Fairy while avoiding the fish and sea urchins. Look at the urchins: they have a hook! That means you can move them with your hook if they get in your way.

Heaven

In this mode you must cross a labyrinth with a gift while avoiding obstacles such as doors, revolving doors and enemies. Watch out, some walls are electrified! If you touch them your gift will be taken back to the last activated crossing point.

Jungle

In the Jungle the gifts never stay in place! You must be quick in order to catch the gifts swept away by the current, pulled away by the fish or taken by the moles.
Attention! If your hook gets too close to an empty mole hole it will close up and will not open again while the hook is close by.



GUARANTEES

Neko Entertainment incorporated all their interactive game know-how into this product to guarantee your complete satisfaction and to give you many hours of entertainment.

If at any time within one hundred eighty (180) days following the product's purchase date it becomes defective under normal operating conditions, Neko Entertainment promises to exchange it under the conditions defined hereafter.

After this period of one hundred eighty (180) days, Neko Entertainment accepts to exchange the defective product for shipping and handling charge of €20 per item.

To exchange the defective product, send your software in its original packaging (excluding the protective wrapping), together with the original proof of purchase, a brief description of the problem encountered, your complete name and address and if the guarantee period is over, a cheque or money order in the amount of €20 per product made out to the order of Neko Entertainment.

After the period of one hundred eighty days (180), Neko Entertainment will replace your game while quantities last. Otherwise, your payment will be sent back to you.

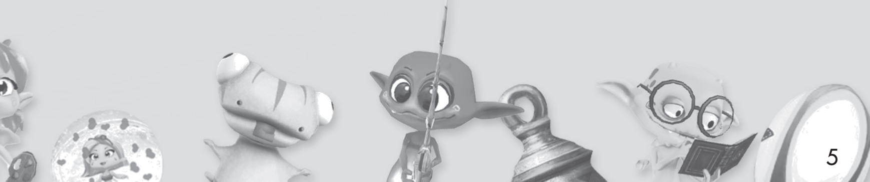
Postal address: Neko Entertainment –38, rue de la République - Immeuble le Major - 93100 Montreuil sous bois - France.

The user explicitly acknowledges that the use of the multimedia product is done at his own risk. The multimedia product is supplied as is and without any other guarantees than what is specified here-above. The User assumes responsibility for all the costs related to repairs and/or correction of the multimedia product.

Within the limitations set by law, Neko Entertainment rejects any guarantee relating to the market value of the multimedia product, the User's satisfaction or its qualification to respond to a particular use.

The User assumes all risks related to a loss of profits, loss of data, errors, loss of commercial data or other issues resulting from the possession of the multimedia product or its use.

Some legislations do not allow for the limitation of aforementioned guarantees, it is possible that it does not apply to the User.

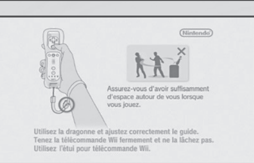


Commencer à jouer



Insérez le disque Cocoto Surprise dans la fente de chargement pour allumer la console Wii™. **L'écran d'avertissement sur la santé et la sécurité** s'affiche alors. Appuyez sur le bouton A après avoir lu les informations sur cet écran. **L'écran d'avertissement sur la santé et la sécurité** s'affiche même si vous avez inséré le disque après avoir allumé la console Wii.

Pointez la chaîne disques sur le **menu Wii** et appuyez sur le bouton A.



L'écran de présentation de la chaîne s'affiche. Pointez DEMARRER et appuyez sur le bouton A.

L'**écran d'avertissement sur la dragonne** s'affiche. Ajustez bien la dragonne autour de votre poignet puis appuyez sur le bouton A.

L'**écran titre** s'affiche alors.

Mise à jour du menu Wii

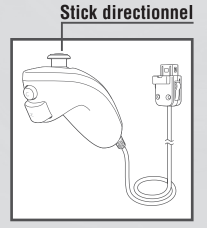
Veuillez noter que lorsque vous chargez le disque dans la console Wii pour la première fois, la console vérifie si la version du **menu Wii** la plus récente est installée. Si ce n'est pas le cas, l'**écran de mise à jour du menu Wii** s'affiche. Choisissez OK pour continuer. Veuillez noter que la version du **menu Wii** de votre console Wii doit être à jour pour lire le disque.



Lors de la mise à jour du **menu Wii**, toute modification technique non autorisée est susceptible d'être détectée, effaçant tout contenu non autorisé et mettant votre console hors d'usage. Refuser d'effectuer cette mise à jour peut également rendre ce jeu ou d'autres jeux inutilisables. Veuillez noter que Nintendo ne peut garantir que des accessoires ou des logiciels non autorisés continueront de fonctionner correctement sur cette console Wii après cette mise à jour du **menu Wii** ou des mises à jour ultérieures.

La langue utilisée pour le jeu dépend de celle de la console Wii. Vous pouvez choisir de jouer dans une des dix langues suivantes : Anglais, Français, Allemand, Espagnol, Italien, Néerlandais, Portugais, Suédois, Danois et Norvégien. Si votre console Wii est déjà réglée sur une des langues mentionnées ci-dessus, la même langue sera utilisée pour le jeu. Pour changer la langue du jeu, modifiez les paramètres de langue de votre console Wii. Reportez-vous au mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres pour de plus amples informations.

Réinitialisation de la position neutre du Nunchuk™



NOTE : si le Stick directionnel n'est pas en position neutre lorsque vous allumez la console ou connectez le Nunchuk à la télécommande Wii, cette position deviendra la nouvelle position neutre et entraînera des problèmes de contrôle durant vos parties. Pour réinitialiser la position neutre, veillez à ce que le Stick directionnel soit bien droit, puis maintenez simultanément enfoncés les boutons A, B, + et – sur la télécommande Wii pendant trois secondes.

Pour éviter que cela ne se produise, ne touchez pas le Stick directionnel lorsque :

- vous allumez la console Wii
- vous connectez le Nunchuk à la télécommande Wii
- vous démarrez une chaîne à l'aide du menu Wii
- vous retournez au menu Wii en quittant un jeu ou une chaîne.

ATTENTION : UTILISEZ LA DRAGONNE POUR TÉLÉCOMMANDE Wii

Pour plus d'informations sur l'utilisation de la dragonne pour télécommande Wii, veuillez vous référer au mode d'emploi Wii – Installation de la console (section Utiliser la télécommande Wii).



Mode 60 Hz (480i)

Nombreux sont ceux qui ne connaissent pas la différence entre le 50 Hz et le 60 Hz, mais comme la plupart des téléviseurs modernes prennent en charge le 60 Hz, cela vaut la peine de vérifier si votre téléviseur est compatible. En quelques mots, les Hertz (Hz) expriment le nombre d'images par seconde affichées sur votre écran.

Compatible 50Hz 60Hz

En 50 Hz, l'écran affiche 25 images par seconde, contre 30 en 60 Hz : la différence peut paraître minime, mais l'image gagne indéniablement en qualité quand on passe de 25 à environ 30 images par seconde. En 60 Hz, l'image est plus lisse, moins clignotante et le jeu fonctionne à une vitesse optimale, ce qui vous permet de bénéficier d'une expérience de jeu unique.

La console Wii est en mode 50 Hz (576i) par défaut. Pour activer le mode 60 Hz (480i), sélectionnez TYPE DE TELEVISEUR dans les paramètres Wii. Cependant, certains téléviseurs, principalement les plus anciens, ne peuvent pas afficher les jeux en mode 60 Hz (480i) et certains joueurs peuvent donc avoir des difficultés à utiliser ce mode d'affichage sur leur téléviseur. Pour savoir si votre téléviseur est compatible avec le mode 60 Hz (480i), consultez son mode d'emploi ou contactez le fabricant.

Si, une fois le mode 60 Hz (480i) activé, votre écran n'affiche aucune image ou si l'image est déformée, il est probable que votre téléviseur ne prenne pas en charge le mode 60 Hz (480i). Pour revenir au réglage par défaut, appuyez sur RESET sur la console Wii tout en maintenant bas enfoncé sur la manette : pour que la console Wii redémarre en mode 50 Hz (576i). Reportez-vous au mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres pour de plus amples informations sur ce réglage.

De plus, lorsque vous branchez le câble RVB Wii (RVL-013) (vendu séparément) sur un téléviseur qui dispose d'une entrée RVB et d'une compatibilité PAL60, ou que vous branchez le câble composante AV Wii (RVL-011) (vendu séparément) sur un téléviseur qui dispose d'une entrée vidéo composante, vous pouvez profiter d'une image bien plus nette.

Mode EDTV/HDTV (480p) – Progressive Scan

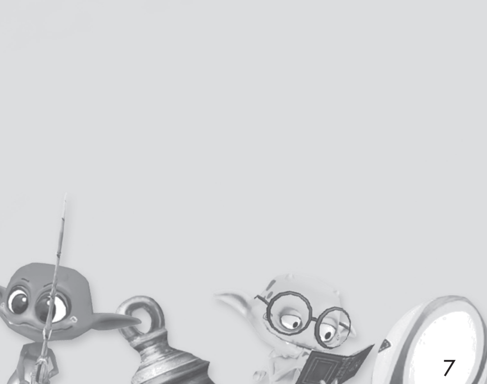
EDTV/HDTV (480p) est un mode d'affichage à balayage progressif qui permet d'obtenir la meilleure qualité d'image possible. Avec ce mode, l'image est plus précise et moins clignotante, et le jeu fonctionne à une vitesse optimale, ce qui vous permet de bénéficier d'une expérience de jeu unique.

Compatible EDTV/HDTV

Dans certains cas, ce mode ne peut pas être affiché, cela dépend de la combinaison téléviseur-câble que vous utilisez. Pour savoir si votre téléviseur est compatible avec l'affichage Progressive Scan nécessaire pour le mode EDTV/HDTV (480p), consultez son mode d'emploi ou contactez le fabricant pour plus de détails. Assurez-vous que vous utilisez le câble composante AV Wii (RVL-011) (vendu séparément) et paramétrez votre téléviseur pour le Progressive Scan lorsque vous choisissez ce mode.

La console Wii est en mode 50 Hz (576i) par défaut. Pour activer le mode EDTV/HDTV (480p), veuillez sélectionner TYPE DE TELEVISEUR dans les paramètres Wii. Reportez-vous au mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres pour de plus amples informations sur ce réglage.

Français



INTRODUCTION

Bonjour et bienvenue dans Cocoto Surprise !
Cocoto et ses amis t'invitent à une grande partie de pêche : ils ont caché des cadeaux remplis de jouets aux 4 coins de leur univers.
Ton but : obtenir la collection complète des jouets de Cocoto et ses amis !

SELECTION DE LA CHAMBRE

Pour commencer, choisis une chambre parmi celles de Cocoto, Neuro, Baggy et Shiny. Pour cela, pointe la porte de ton choix avec la télécommande Wii, puis appuie sur le bouton A.
Ta chambre sauvegarde automatiquement ta collection de jouets, les niveaux que tu as gagnés et les pièces que tu possèdes. Tu peux reprendre ta partie à tout moment en sélectionnant à nouveau cette chambre.

OPTIONS

Dans l'écran de sélection de la chambre, appuie sur le bouton + pour accéder aux options. Dans l'écran des options, tu peux choisir la langue du jeu, régler le volume de la musique et celui des effets sonores et consulter la liste des créateurs de Cocoto Surprise.

CHAMBRE



Une fois que tu as sélectionné la sauvegarde de ton choix, tu entres dans la chambre. D'ici, tu as accès à tout le contenu du jeu.
Pointe l'un des objets brillants avec la télécommande Wii : son nom s'affiche alors en haut à gauche. Valide en appuyant sur le bouton A.

Miroir

Le miroir te permet de consulter les informations sur ta sauvegarde :
Nombre de jouets
Nombre de niveaux gagnés
Nombre de pièces
Dans cet écran, tu peux aussi faire défiler tous les jouets que tu as récupérés ou bien vider la chambre. Attention ! Vider la chambre supprime tes jouets, tes niveaux gagnés et tes pièces. Tu devras recommencer à zéro ou sélectionner une autre chambre.

Coffre à jouets

Le coffre à jouets te permet d'accéder à tous les jouets que tu as pêchés ou achetés. Fais-les défiler en pointant les flèches avec la télécommande Wii puis en appuyant sur le bouton A. Sélectionne un jouet de la même façon pour l'observer de plus près et jouer avec. Ce que tu peux faire avec le jouet est indiqué à l'écran.
Si tu pointes avec la télécommande Wii l'emplacement d'un jouet que tu n'as pas encore gagné (icône point d'interrogation), tu peux acheter le jouet en appuyant sur le bouton A si tu as gagné assez de pièces durant le jeu.

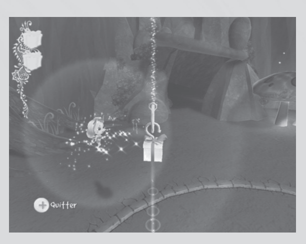
Bureau

Sélectionne le bureau pour lancer une partie et essayer de gagner de nouveaux jouets.



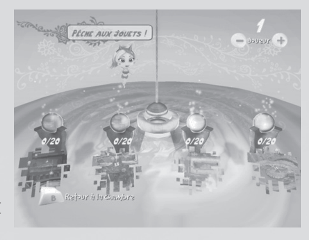
PARTIE

Contrôles



Fais des moulinets vers l'arrière avec le Nunchuk pour remonter ton hameçon.
Fais des moulinets vers l'avant avec le Nunchuk pour faire descendre ton hameçon.
Déplace ta ligne avec le Stick directionnel du Nunchuk.
Appuie sur le bouton A pour accrocher ton hameçon à l'objet le plus proche. Attention ! Ton hameçon ne peut s'accrocher qu'aux objets munis de crochets.
Amène les cadeaux que tu as pêchés à Fairy, qui les mettra de côté pour toi jusqu'à la fin du niveau.

Sélection du monde



Après 4 niveaux d'apprentissage qui t'expliquent les contrôles indiqués ci-dessus, tu arrives à l'écran de sélection du monde.
Dans cet écran, tu diriges l'aimant de la même façon que l'hameçon. Utilise-le pour choisir une des 4 pierres précieuses : chaque pierre correspond à un des mondes de Cocoto Surprise.
Lorsque l'aimant est proche d'une des pierres, appuie sur le bouton A pour la : tu seras alors automatiquement transporté dans un des mondes de Cocoto pour une partie de pêche aux jouets !

MONDES DE JEU

Abyss

Dans ce monde, les cadeaux sont cachés dans de grandes constructions. Essaie de récupérer les cadeaux sans détruire les constructions : chaque bloc de bois (couleur marron) qui n'est pas tombé se transforme en pièces à la fin du niveau.
Les blocs de pierre ne peuvent pas être bousculés facilement : cherche ceux qui ont un crochet, attrape-le avec ton hameçon, puis donne un coup sec vers le haut avec ta télécommande Wii pour arracher le bloc.

Atlantis

Dans chaque niveau d'Atlantis, un cadeau est tombé tout au fond de l'océan : remonte-le jusqu'à Fairy en évitant les poissons et les oursins. Regarde bien les oursins : ils ont un crochet ! Ça veut dire que tu peux les déplacer avec ton hameçon s'ils te bouchent le passage.

Heaven

Dans ce monde, tu dois traverser un labyrinthe avec un cadeau en évitant les obstacles : portes, tourniquets, ennemis, etc. Attention, certains murs sont électrifiés ! Si tu les touches, ton cadeau sera ramené au dernier point de passage activé.

Jungle

Dans la Jungle, les cadeaux ne restent jamais en place : il vous faudra faire preuve de rapidité pour attraper les cadeaux emportés par le courant, tirés par des poissons ou aux mains de taupes.
Attention ! Si ton hameçon s'approche trop d'un trou de taupe vide, il se fermera et ne s'ouvrira plus tant que l'hameçon sera trop près.

GARANTIES

Neko Entertainment a apporté à ce produit tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.

Si toutefois, dans les cent quatre-vingt (180) jours suivant la date d'achat du produit, celui-ci s'avérait défectueux dans les conditions normales d'utilisation, Neko Entertainment s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.

Passé ce délai de cent quatre-vingt (180) jours, Neko Entertainment accepte de vous échanger le produit défectueux moyennant une participation forfaire de 20€ par produit.

Pour que le produit défectueux puisse être échangé, envoyez votre logiciel dans son emballage d'origine accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré, de vos coordonnées complètes et si la période de garanties est dépassée, d'un chèque ou d'un mandat postal de 20€ par produit libellé à l'ordre de Neko Entertainment.

Passé le délai de cent quatre-vingt (180) jours, Neko Entertainment vous remplacera votre jeu que dans la limite des stocks disponibles. A défaut, votre paiement vous sera retourné.

L'utilisateur reconnaît expressément que l'utilisation du produit multimédia est à ses propres risques. Le produit multimédia est fourni en l'état et sans garantie autre que celle prévue plus haut. L'Utilisateur assume tous les frais de réparation et/ou correction du produit multimédia.

Dans les limites imposées par la loi, Neko Entertainment rejette toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, la satisfaction de l'Utilisateur ou son aptitude à répondre à une utilisation particulière.

L'Utilisateur assume tous les risques liés à une perte de profits, une perte de données, des erreurs, une perte d'informations commerciales ou autre résultant de la possession du produit multimédia ou de son utilisation.

Certaines législations ne permettant pas la limitation de garantie ci-dessus mentionnée, il est possible que celle-ci ne s'applique pas à l'Utilisateur.

Neko Entertainment – 38, rue de la République - Immeuble le Major - 93100 Montreuil sous bois - France

Om te beginnen
Schuif de disk van Cocoto Surprise in de disksleuf. Het Wii™-systeem gaat automatisch aan. Als eerste verschijnt het **gezondheids- en veiligheidsscherm** dat hier is afgebeeld. Druk op de A-knop nadat je de informatie in dit scherm hebt gelezen. Het **gezondheids- en veiligheidsscherm** wordt ook getoond wanneer de disk wordt ingevoerd terwijl het Wii-systeem al aan staat.

Richt in het **Wii-menu** op het diskkanaal en druk op de A-knop.

Het **kanaalscherm** verschijnt. Richt op BEGINNEN en druk op de A-knop.

Het **scherm met informatie over het Wii-polsbandje** verschijnt. Zorg dat het polsbandje stevig om je pols zit en druk op de A-knop.

Vervolgens verschijnt het **titelscherm**.

Wii-menu bijwerken
Als je de disk voor het eerst met het Wii-systeem gebruikt, zal de Wii controleren of je over de nieuwste versie van het **Wii-menu** beschikt. Als dit niet het geval is, zal het **scherm voor het bijwerken van het Wii-menu** verschijnen. Kies in dit scherm voor OKÉ om verder te gaan. Let op: het Wii-systeem moet over de nieuwste versie van het **Wii-menu** beschikken om de disk af te kunnen spelen.

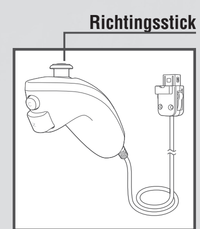
Als het **Wii-menu** wordt bijgewerkt, kunnen ongeoorloofde technische modificaties worden vastgesteld en kan ongeoorloofde content worden gewist waardoor je Wii-systeem niet meer functioneert. Als je de update niet laat uitvoeren, worden dit en toekomstige spellen mogelijk onspeelbaar. Houd er rekening mee dat Nintendo niet kan garanderen dat software en accessoires die zonder licentie zijn vervaardigd, zullen werken met het Wii-systeem, nadat deze of toekomstige versies van het **Wii-menu** zijn geïnstalleerd.



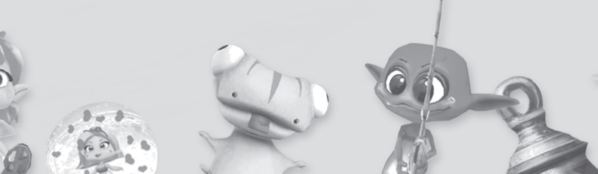
De taal in het spel is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het Wii-systeem. Dit spel ondersteunt tien verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Zweeds, Deens en Noors. Als een van deze talen is ingesteld voor het Wii-systeem, wordt die automatisch gebruikt in het spel. Je kunt de taal in het spel wijzigen door de taalinstelling van het Wii-systeem te veranderen. Raadpleeg de Wii-handleiding voor kanalen en instellingen voor meer informatie over het veranderen van de taal.

HET CORRIGEREN VAN DE NEUTRALE POSITIE VAN DE NUNCHUK™
LET OP: als bij het aanzetten van het Wii-systeem of bij het aansluiten van de Nunchuk op de Wii-afstandsbediening, tegen de richtingsstick wordt geduwd, wordt die positie ingesteld als neutrale positie. De richtingsstick functioneert dan niet naar behoren. Om de neutrale positie van de richtingsstick te corrigeren moet je zorgen dat de richtingsstick niet in een bepaalde richting wordt geduwd. Druk tegelijkertijd op de A-, B-, plus- en minknop op de Wii-afstandsbediening, en houd die drie seconden ingedrukt.
Om te voorkomen dat dit gebeurt, moet je de richtingsstick niet aanraken als:
- Je het Wii-systeem aanzet
- Je de Nunchuk aansluit op de Wii-afstandsbediening
- Je een kanaal opent vanuit het Wii-menu
- Je terugkeert naar het Wii-menu vanuit een spel of kanaal

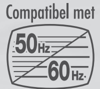
Richtingsstick



ET OP – HET Wii-POLSBANDJE GEBRUIKEN
Voor meer informatie over het gebruik van het Wii-polsbandje lees je het hoofdstuk ‘De Wii-afstandsbediening gebruiken’ in de Wii-handleiding voor systeeminstallatie.



60Hz (480i)



Veel mensen weten niet wat het verschil is tussen 50Hz en 60Hz, maar aangezien de meeste moderne tv's weergave van beelden met een 60Hz-frequentie ondersteunen, is het absoluut de moeite waard om erachter te komen of dit ook voor jouw tv geldt. Simpel gezegd, heeft de hoeveelheid Hz (Hertz) te maken met het aantal beelden dat per seconde op je scherm verschijnt.
50Hz levert 25 fps ('frames per second', oftewel beelden per seconde) op, terwijl 60Hz bijna 30 fps oplevert. Dat lijkt misschien geen groot verschil, maar het verschil in beeldkwaliteit tussen 25 en 30 fps is zeer goed merkbaar. Met 60Hz krijg je een rustiger beeld te zien met minder trillingen, en draait het spel op de optimale snelheid. Dit alles draagt bij aan een uitstekende spelervaring.
Het standaard ingestelde tv-type op de Wii is 50Hz (576i). Je kunt dit veranderen in 60Hz (480i) onder TV-TYPE in de Wii-instellingen. Bepaalde, voornamelijk oudere tv's kunnen geen 60Hz (480i)-signaal weergeven. Een beperkt aantal gebruikers kan daardoor mogelijk problemen ondervinden wanneer ze dit tv-type willen gebruiken op hun tv. Raadpleeg de handleiding van de tv of neem contact op met de fabrikant, om te weten te komen of de tv de 60Hz (480i)-stand ondersteunt.
Heb je het tv-type veranderd in 60Hz (480i) en krijg je een leeg of gestoord scherm te zien, dan is het waarschijnlijk niet compatibel met de 60Hz (480i)-stand. Om terug te keren naar de standaardinstelling moet je op het Wii-systeem de RESET-knop indrukken, terwijl je omlaag op de richtingsknop van de Wii-afstandsbediening houdt ingedrukt. Het Wii-systeem zal dan opnieuw opstarten in de 50Hz (576i)-stand. Raadpleeg de Wii-handleiding voor kanalen en instellingen, voor meer informatie over het instellen van het tv-type.
Ook als je het RGB-snoer voor Wii (RVL-013, los verkrijgbaar) aansluit op een tv die is voorzien van een SCART-aansluiting en compatibel is met PAL60, of als je het componentsnoer voor Wii (RVL-011, los verkrijgbaar) aansluit op een tv die is voorzien van een component-videoaansluiting, zul je een rustiger beeld zien met minder trillingen.

EDTV/HDTV (480p) – Progressive Scan

Compatibel met
EDTV/HDTV

EDTV/HDTV (480p) is een weergavestand waarin de gebruiker het spel met de hoogst mogelijke beeldkwaliteit kan spelen. Dit betekent dat het spel op de optimale snelheid draait en dat de beelden zeer scherp zijn, met het hoogst mogelijke aantal beelden per seconde, en dat ze weinig tot geen trillingen vertonen. Dit zorgt voor de optimale spelervaring.
Het kan voorkomen dat dit signaal niet kan worden weergegeven, afhankelijk van de tv en het snoer dat wordt gebruikt. Raadpleeg de handleiding van de tv of neem contact op met de fabrikant, om te weten te komen of de tv het progressieve signaal ondersteunt dat nodig is voor weergave van EDTV/HDTV (480p). Zorg dat het componentsnoer voor Wii (RVL-011, los verkrijgbaar) wordt gebruikt en Progressive Scan is ingeschakeld op de tv, wanneer je het tv-type instelt op deze stand.
Het standaard ingestelde tv-type op de Wii is 50Hz (576i). Je kunt dit veranderen in EDTV/HDTV (480p) onder TV-TYPE in de Wii-instellingen. Raadpleeg de Wii-handleiding voor kanalen en instellingen, voor meer informatie over het instellen van het tv-type.



INLEIDING
Hallo en welkom bij Cocoto Surprise!
Cocoto en zijn vrienden hebben jou voor een vistochtje uitgenodigd: ze hebben in verschillende werelden cadeautjes en speelgoed verstopt. Jouw taak is om al het speelgoed van Cocoto en zijn vrienden te verzamelen!

KIES EEN KAMER OM IN TE SPELEN
Eerst moet je een kamer kiezen: Cocoto's kamer, Neuro's kamer, Baggy's kamer of Shiny's kamer. Richt de Wii-afstandsbediening op de kamer die je wilt hebben en druk ter bevestiging op de A-knop.
In jouw gekozen kamer wordt automatisch je speelgoedverzameling, de voltooide levels en je muntentotaal opgeslagen. Je kunt het spel op elk moment weer verder spelen door jouw kamer te selecteren.

OPTIES
Druk op de plusknop om de opties in het selectiescherm weer te geven.
In het optiescherm kun je de taal van het spel instellen, het volume van de muziek en de geluidseffecten aanpassen en kijken wie er allemaal aan Cocoto Surprise hebben meegewerkt.

KAMER
Nadat je een opgeslagen spel hebt geselecteerd, ga je de kamer binnen en heb je toegang tot de volledige spelwereld.
Richt de Wii-afstandsbediening op een van de glinsterende voorwerpen om de naam links bovenin het scherm weer te geven. Druk ter bevestiging op de A-knop.

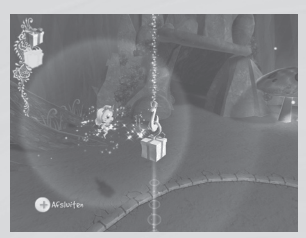


Spiegel
In de spiegel kun je de volgende informatie over je opgeslagen spel bekijken:
Aantal speelgoed
Aantal voltooide levels
Aantal munten
In dit scherm kun je ook door je verzamelde speelgoed bladeren of je kamer opruimen. Let op! Door je kamer op te ruimen, wordt al het speelgoed, de levels die je hebt voltooid en je verzamelde munten verwijderd waardoor je weer helemaal opnieuw moet beginnen of een andere kamer moet selecteren.

Speelgoedkist
De speelgoedkist geeft je toegang tot al het speelgoed dat je hebt gekocht of gevangen. Je kunt door de verzameling bladeren door de Wii-afstandsbediening op de pijlen te richten en op de A-knop te drukken.
Selecteer speelgoed op dezelfde manier om het beter te bekijken en ermee te spelen. Op het scherm staat wat je met het speelgoed kunt doen.
Als je met de Wii-afstandsbediening naar speelgoed wijst dat je nog niet hebt gevangen (aangegeven met een vraagteken), kun je op de A-knop drukken om het te kopen (als je voldoende munten hebt tenminste).

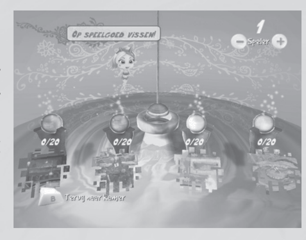
Bureau
Selecteer het bureau om het spel te starten en nieuw speelgoed te vangen of te kopen.

SPELBESTURING



Beweeg de Nunchuk snel naar achteren om de haak op te halen.
Beweeg de Nunchuk snel naar voren om de haak te laten zakken.
Beweeg de lijn met de richtingsstick van de Nunchuk.
Druk op de A-knop om het voorwerp van de lijn te halen.
Let op! Je kunt alleen voorwerpen vangen die een haak hebben.
Breng de cadeautjes die je hebt gevangen naar Fairy die ze voor jou apart legt tot je het level hebt voltooid.

Een wereld selecteren



Na vier trainingslevels waarin je bovenstaande besturingen leert, kom je bij het wereldselectiescherm.
In dit scherm bestuur je de magneet op dezelfde manier als de haak. Gebruik de magneet om een van de vier stenen te selecteren: elke steen correspondeert met een andere wereld van Cocoto Surprise. Als de magneet zich vlakbij een steen bevindt, druk je op de A-knop om het te selecteren. Je wordt dan automatisch naar een van de werelden van Cocoto getransporteerd voor een spelletje speelgoedvissen!

SPELWERELDEN

Abyss

In deze wereld liggen de cadeautjes in grote constructies verborgen. Probeer de cadeautjes te verzamelen zonder de gebouwen te vernietigen: elk houten blok (bruin) dat niet is gevallen, verandert aan het einde van het level in een aantal munten.
Stenen blokken kunnen makkelijk worden verplaatst: zoek stenen met een haak, vang ze met je hengel en voer dan een scherpe beweging met je Wii-afstandsbediening uit om de buit binnen te halen.

Atlantis

In elk Atlantis-level is een cadeau in de zee gevallen. Jij moet het vangen en aan Fairy geven terwijl je de vissen en de zee-egels ontwijkt. Kijk naar de zee-egels: ze hebben een haak! Dat betekent dat je ze met je hengel kunt verwijderen als ze in de weg liggen.

Heaven

In deze modus moet je met een cadeautje een doolhof doorkruizen terwijl je obstakels als deuren, draaideuren en vijanden moet vermijden. Kijk uit want sommige muren staan onder stroom! Als je ze aanraakt, word het cadeautje teruggebracht naar het laatste geactiveerde oversteekpunt.

Jungle

In de Jungle blijven cadeautjes nooit op hun plek liggen! Je moet snel te werk gaan voordat de cadeautjes door de vloed worden overspoeld, door vissen worden weggetrokken of door de mollen worden ingepikt.
Let op! Als je haak te dicht in de buurt van een lege mollenhoop komt, klapt het dicht en gaat het pas weer open als je haak uit de buurt is.







GARANTIE

Neko Entertainment heeft voor dit product al zijn kennis inzake interactiviteit aangewend, opdat u volkomen tevreden bent en heel wat uren plezier beleeft met het product.

Indien het product binnen de honderdtachtig (180) dagen volgend op de aankoopdatum evenwel gebrekkig mocht blijken bij een normaal gebruik, verbindt Neko Entertainment er zich toe het product te ruilen aan de hierna volgende voorwaarden.

Na de termijn van honderdtachtig (180) dagen, ruilt Neko Entertainment het gebrekkige product met een forfaitaire deelname van 20€ per product.

Opdat het gebrekkige product geruild kan worden, moet u de software in zijn originele verpakking (zonder beschermende folie) terugsturen, vergezeld van het originele aankoopbewijs, een beknopte beschrijving van het defect, al uw gegevens en de vermelding of de garantieperiode al dan niet verlopen is, een cheque of postoverschrijving van 20€ per product op naam van Neko Entertainment.

Na de termijn van honderdtachtig (180) dagen, vervangt Neko Entertainment uw spel zolang de voorraad strekt. Is het spel niet langer beschikbaar, dan krijgt u uw betaling terug.

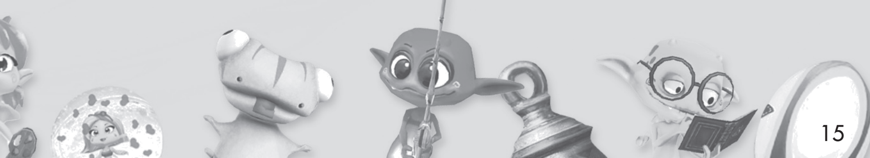
Adres: Neko Entertainment –38, rue de la République - Immeuble le Major - 93100 Montreuil sous bois – Frankrijk

De gebruiker erkent uitdrukkelijk dat hij het multimediaproduct op eigen risico gebruikt. Het multimediaproduct wordt geleverd in zijn huidige staat en zonder enige andere dan de hierboven beschreven garantie. De gebruiker staat in voor alle kosten verbonden met de reparatie en/of correctie van het multimediaproduct.

Binnen de wettelijke limieten, weigert Neko Entertainment elke garantie met betrekking tot de handelswaarde van het multimediaproduct, de tevredenheid van de gebruiker of zijn aanleg om tegemoet te komen aan een bijzonder gebruik.

De gebruiker aanvaardt alle risico's verbonden met een winstderving, een verlies van gegevens, fouten, een verlies van commerciële informatie of andere gevolgen van het bezit van het multimediaproduct of het gebruik ervan.

Gezien sommige wetgevingen de eerder genoemde garantievoorwaarde niet toelaten, kan het zijn dat deze niet van toepassing is op de gebruiker.



NOTES



The PEGI age rating system:

Age Rating categories:
Les catégories de tranche d'âge:







Note: There are some local variations!
Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!

Content Descriptors:
Description du contenu:











The 'Online' logo indicates that a game allows the player to have access to online game play against other players.

Le logo « Online » indique qu'un titre vous permet de jouer avec d'autres personnes en ligne.

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

http://www.pegi.info

RVL-SCTP-EUR

NEKO ENTERTAINMENT
38 RUE DE LA RÉPUBLIQUE
93100 MONTREUIL
FRANCE

PRINTED IN FRANCE
IMPRIME EN FRANCE